



# VOLLEY-BALL

Feuille à renvoyer dans  
les 48 HEURES, au CR Sport U

## FEUILLE DE MATCH

N° \_\_\_\_\_

RENCONTRE : Lieu \_\_\_\_\_

Date \_\_\_\_\_ Poule \_\_\_\_\_

NATURE : Féminin (1) - Masculin (1) // Régional (1) Interrégional (1)

Nom et adresse des arbitres : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

I EQUIPE d \_\_\_\_\_

RESPONSABLE (2) \_\_\_\_\_

N° Licence obligatoire : \_\_\_\_\_

ACADEMIE \_\_\_\_\_

II EQUIPE d \_\_\_\_\_

RESPONSABLE (2) \_\_\_\_\_

N° licence obligatoi re : \_\_\_\_\_

ACADEMIE \_\_\_\_\_

### RAPPEL DE LA REGLE 3.4 DU REGLEMENT INTERIEUR DE LA FF SPORT U :

Règle 3.4 : L'étudiant(e) ne pourra participer aux épreuves organisées par la FF Sport U, qu' après présentation à l'organisateur ou à son représentant (délégué, arbitre), et au capitaine de l'équipe adverse dans le cas des sports collectifs :

- de sa licence valide, ou à titre exceptionnel d'une attestation délivrée par le CR Sport U accompagnée d'une pièce d'identité officielle (carte d'étudiant, carte nationale d'identité, passeport, permis de conduire, carte de séjour)
- à défaut : d'une pièce d'identité officielle (cf. ci-dessous) ou d'une attestation de perte délivrée par la gendarmerie ou le commissariat de police et à condition que sa qualité de licencié FF Sport U ait pu être vérifiée avant le début de la compétition.

La présentation des pièces ci-dessus signifie que l'A.S. est en possession du certificat de non contre indication à la pratique du sport de compétition..

***Si vous n'êtes pas en règle, ne jouez pas ! Votre équipe perdrait le match par pénalité et vous nous exposeriez à des sanctions individuellement graves.***

NOMS (en majuscules) et PRENOMS	N° des Joueurs	N° de licence FF Sport U (3)	NOMS (en majuscules) et PRENOMS	N° des Joueurs	N° de licence FF Sport U (3)
<b>Cap. :</b>			<b>Cap :</b>		
Libéro :			Libéro :		

### RESULTATS

	Equipe	Equipe	Durée des sets
I set			
II set			
III set			
IV set			
V set			

### RESULTAT FINAL

Equipe :  
.....  
gagne le match par : ..... sets .....  
Durée de match : ..... heures ..... minutes .....

### SIGNATURES

1<sup>er</sup> Arbitre                      2<sup>ème</sup> Arbitre  
  
Capitaine 1                      Capitaine 2

Cette feuille ne doit présenter aucune rature.  
En cas d'erreur, corriger au verso et faire viser cette correction  
par l'arbitre et le capitaine de l'équipe adverse.

- (1) Rayer la mention inutile
- (2) Nom et qualité
- (3) Le fait d'inscrire dans cette colonne la possession d'une licence non encore définitivement délivrée sera considérée comme une fraude.

# FEUILLE DE MATCH

Formation des équipes				Ordre de service					
Remplaçants				Joueur N°					
Scores				1 <sup>er</sup> 2 <sup>e</sup> 3 <sup>e</sup> 4 <sup>e</sup>					
Tours au service				5 <sup>e</sup> 6 <sup>e</sup> 7 <sup>e</sup> 8 <sup>e</sup>					

DEBUT :	EQUIPE	POINTS		EQUIPE FIN :	POINTS	
I	II	III	IV	V	VI	
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12
7	8	9	10	11	12	13
8	9	10	11	12	13	14
9	10	11	12	13	14	15
10	11	12	13	14	15	16
11	12	13	14	15	16	17
12	13	14	15	16	17	18
13	14	15	16	17	18	19
14	15	16	17	18	19	20
15	16	17	18	19	20	21
16	17	18	19	20	21	22
17	18	19	20	21	22	23
18	19	20	21	22	23	24
19	20	21	22	23	24	25
20	21	22	23	24	25	26
21	22	23	24	25	26	27
22	23	24	25	26	27	28
23	24	25	26	27	28	29
24	25	26	27	28	29	30

Formation des équipes				Ordre de service					
Remplaçants				Joueur N°					
Scores				1 <sup>er</sup> 2 <sup>e</sup> 3 <sup>e</sup> 4 <sup>e</sup>					
Tours au service				5 <sup>e</sup> 6 <sup>e</sup> 7 <sup>e</sup> 8 <sup>e</sup>					

DEBUT :	EQUIPE	POINTS		EQUIPE FIN :	POINTS	
I	II	III	IV	V	VI	
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12
7	8	9	10	11	12	13
8	9	10	11	12	13	14
9	10	11	12	13	14	15
10	11	12	13	14	15	16
11	12	13	14	15	16	17
12	13	14	15	16	17	18
13	14	15	16	17	18	19
14	15	16	17	18	19	20
15	16	17	18	19	20	21
16	17	18	19	20	21	22
17	18	19	20	21	22	23
18	19	20	21	22	23	24
19	20	21	22	23	24	25
20	21	22	23	24	25	26
21	22	23	24	25	26	27
22	23	24	25	26	27	28
23	24	25	26	27	28	29
24	25	26	27	28	29	30

Formation des équipes				Ordre de service					
Remplaçants				Joueur N°					
Scores				1 <sup>er</sup> 2 <sup>e</sup> 3 <sup>e</sup> 4 <sup>e</sup>					
Tours au service				5 <sup>e</sup> 6 <sup>e</sup> 7 <sup>e</sup> 8 <sup>e</sup>					

DEBUT :	EQUIPE	POINTS		EQUIPE FIN :	POINTS	
I	II	III	IV	V	VI	
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12
7	8	9	10	11	12	13
8	9	10	11	12	13	14
9	10	11	12	13	14	15
10	11	12	13	14	15	16
11	12	13	14	15	16	17
12	13	14	15	16	17	18
13	14	15	16	17	18	19
14	15	16	17	18	19	20
15	16	17	18	19	20	21
16	17	18	19	20	21	22
17	18	19	20	21	22	23
18	19	20	21	22	23	24
19	20	21	22	23	24	25
20	21	22	23	24	25	26
21	22	23	24	25	26	27
22	23	24	25	26	27	28
23	24	25	26	27	28	29
24	25	26	27	28	29	30

SANCTIONS				REMARQUES			
A	P	E	D	APPROBATION			
Points	Amende	Carte	SET	Nom			
				Ligue			
				N° Licence			
				Signature			
				Ligues			
				de Ligues			
				Capitaines			

RÉSULTATS				RESERVES et RECLAMATIONS			
EQUIPE				ou ACCIDENTS			
R	G	P	SET	A rédiger par l'Arbitre sous la dictée du capitaine de l'équipe plaignante.			
				A confirmer par télexgramme dans les vingt-quatre heures.			
				Signature du Capitaine de l'équipe plaignante :			
				Signature de l'Arbitre :			
				Signature du Capitaine de l'équipe adverse :			
				VAINQUEUR 3 :			

Pour lire les sanctions : arrêt l'arbitrage correspondante pour le joueur, S = Entente, EA = Entente Assolue, B = Sogneur, M = Malade ou R pour retard de jeu, dans la colonne le indique l'équipe, le seuil de la score au moment de la sanction.