

EVENT MAKER - TUTORIEL

L'Event Maker est un logiciel informatique créé par la FIBA pour :

- Promouvoir la pratique du 3x3
- Promouvoir chaque tournoi
- Faciliter les pré-inscriptions, inscriptions et paiements
- Gérer la totalité du tournoi (planning général, planning par terrain, planning par équipe)
- Attribuer des points à chaque participant et ainsi d'établir un classement (mondial, national, par sexe, par âge) des joueurs et joueuses.

L'étape préalable à l'utilisation de l'Event Maker est l'homologation de votre tournoi par la FFBB. La création de votre tournoi sur l'Event Maker ne vous dispense en aucun cas de son homologation.

Pour faire homologuer votre tournoi 3x3, suivez le lien :

<http://www.basket3x3.com/indexr.php?p=dossier>

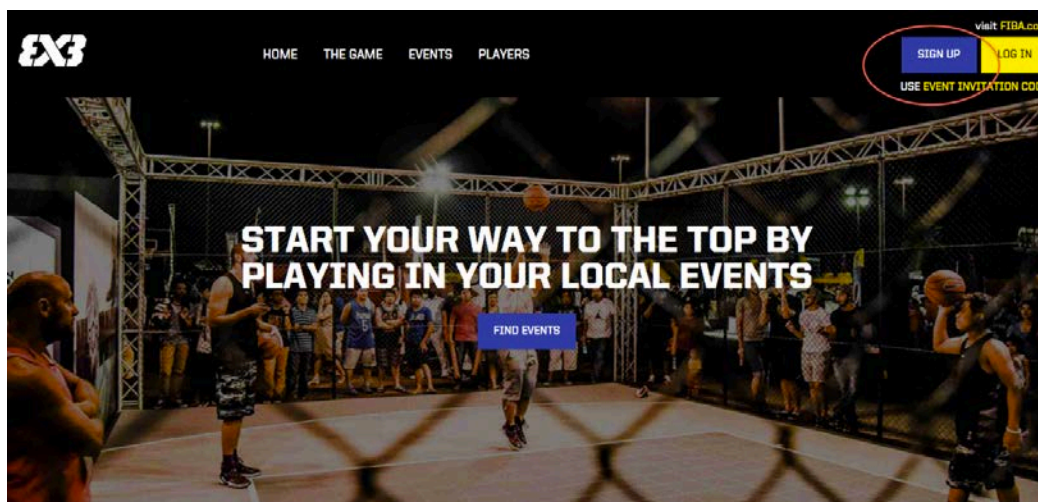
SOMMAIRE

PHASE 1 – CREER SON PROFIL	2
PHASE 2 – SE RENDRE SUR L'EVENT MAKER EN LIGNE	4
PHASE 3 – CREER UN COMPTE ORGANISATEUR.....	4
PHASE 4 - CREATION DE VOTRE TOURNOI.....	6
PHASE 5 - CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI	8
PHASE 5-1 – CREER LES CATEGORIES	8
PHASE 5-2 – CREER LES TERRAINS.....	9
PHASE 5-3 – ENREGISTRER LES EQUIPES.....	10
PHASE 5-4 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI	13
PHASE 5-5 – SAISIR LES RESULTATS	17
PHASE 5-6 – EDITER LES RAPPORTS	19
PHASE 6 – INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES.....	21
LEXIQUE	26

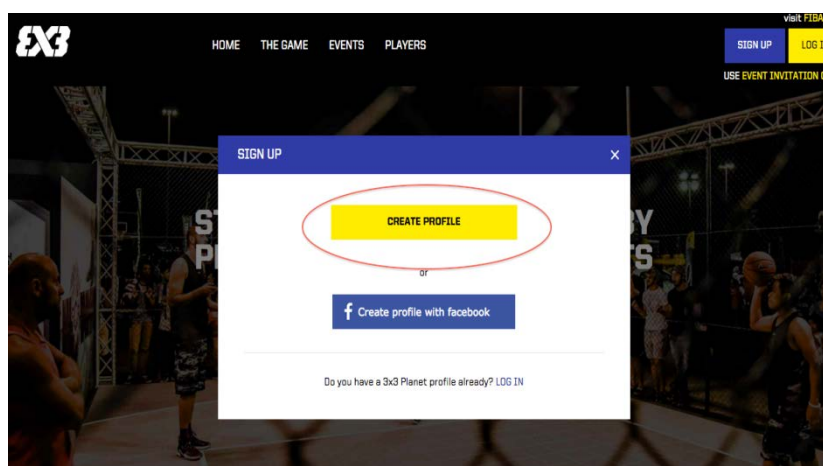
PHASE 1 – CREER SON PROFIL

La première démarche est de créer son profil.

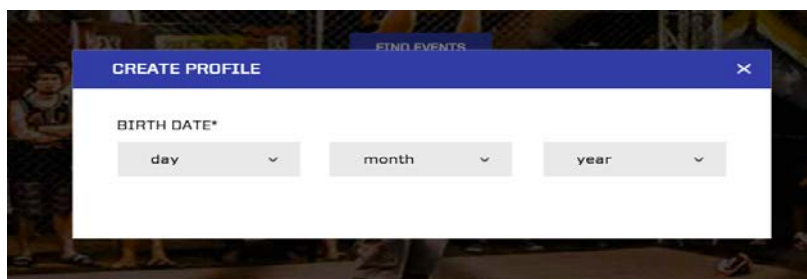
Se rendre sur le site www.3x3planet.com et cliquer sur « SIGN UP »



Cliquez sur « CREATE PROFILE »



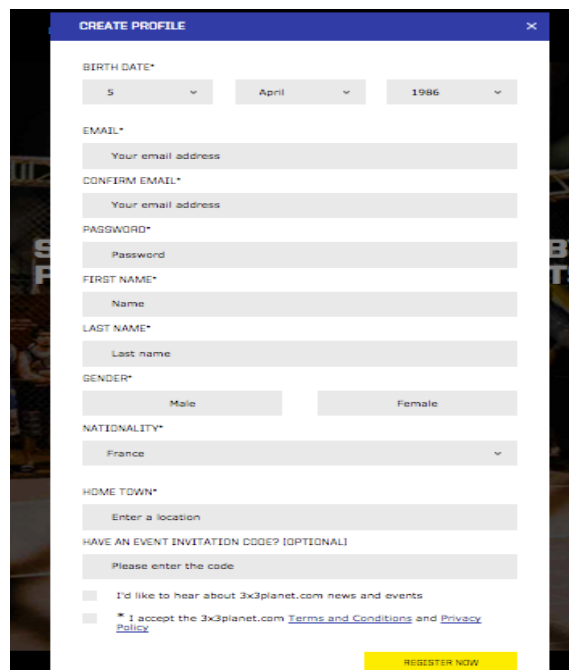
Renseignez votre date de naissance à l'aide des flèches



Complétez entièrement le formulaire

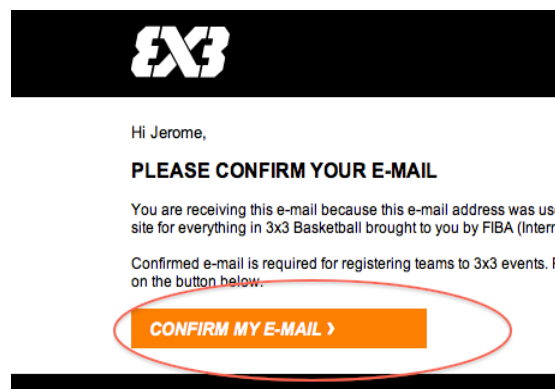
- Adresse mail
- Confirmation adresse mail
- Mot de passe
- Prénom
- Nom
- Sexe
- Nationalité
- Ville de résidence
- Ne pas indiquer de code d'invitation
- Lisez puis cochez si vous souhaitez être informé des actualités et des événements 3x3
 - Lisez puis cochez si vous acceptez les conditions et la politique de confidentialité du site

Cliquez sur « REGISTER NOW » pour valider.



Une fois validé, vous allez recevoir une demande de confirmation sur votre adresse mail. Sur ce mail, cliquez sur:

« CONFIRM MY E-MAIL »



Le profil est désormais activé.

Votre profil est fait pour toute votre carrière 3x3. Il ne faut pas en créer d'autres.

Sur chaque tournoi, précisez sous quel nom ou pseudo retrouver votre profil.

PHASE 2 – SE RENDRE SUR L'EVENT MAKER EN LIGNE

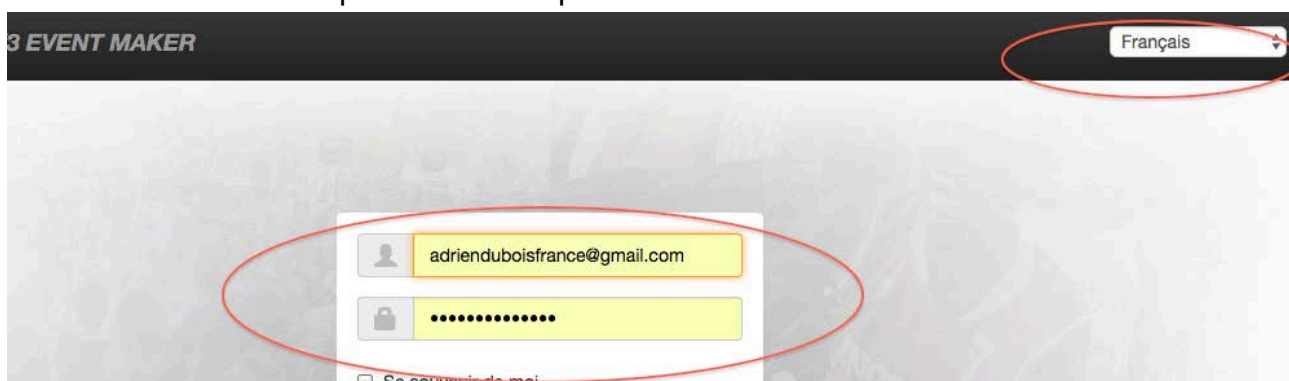
Dans votre barre d'adresse, entrez l'adresse suivante (ou suivez le directement le lien) :

em.3x3planet.com

Lors de la première utilisation de l'Event Maker, vous devez créer un compte d'organisateur.

PHASE 3 – CREER UN COMPTE ORGANISATEUR

Choisissez « Français » dans le menu déroulant en haut à droite de l'écran et renseignez l'identifiant et le mot de passe de votre profil.



Renseignez ensuite les différents champs :

- Organisation
- E-Mail
- Téléphone
- Ville
- Adresse
- Site Internet
- Prénom et nom du contact

Pour afficher votre logo, cliquez sur « Rechercher », puis sélectionner dans vos fichiers votre logo au format jpg ou png.

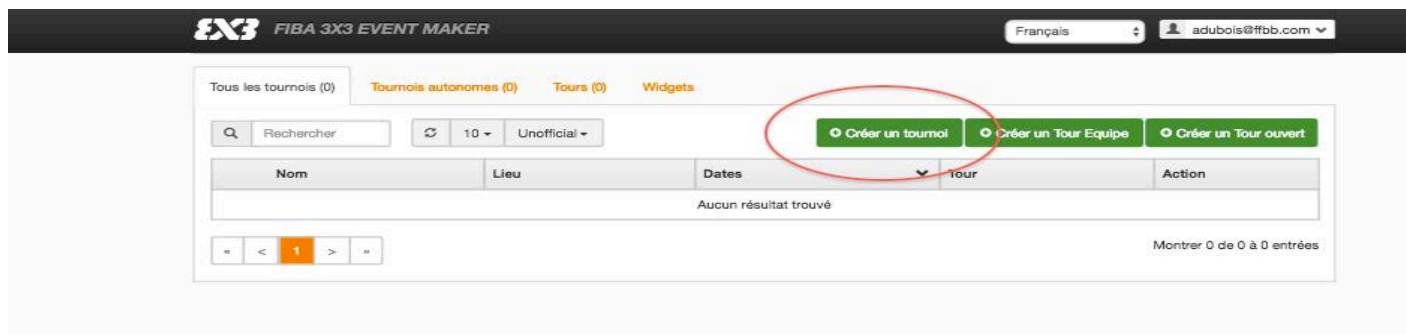
Pour valider votre compte organisateur, cliquez alors sur « Create organizer » (bouton vert).

The screenshot shows the 'Create new organizer' form on the FIBA 3x3 Event Maker website. The page header includes the FIBA 3x3 logo, the text 'FIBA 3x3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', and a user profile icon labeled 'adubois'. A green banner at the top contains the text: 'Il semblerait que ceci est votre première visite. Afin d'utiliser la version Online EventMaker, vous devez d'abord créer un organisateur. Après avoir créer votre compte d'organisateur avec succès, vous pouvez commencer à créer vos tournois qui seront listés sous votre organisation.' Below this is the 'Create new organizer' form with the following fields: 'Organisation/Société' (e.g. 3x3 Sports Organisation), 'Email' (e.g. info@organisateur.com), 'Numéro de téléphone' (e.g. +33 06 12 34 56), 'Ville' (e.g. New York), 'Adresse ligne 1' (par ex. 4 Av. Charles de Gaulle), 'Site internet' (e.g. http://www.3x3planet.com), and 'Personne de contact' with sub-fields for 'Prénom' (e.g. Serge) and 'Nom' (e.g. Gainsbourg). A 'Rechercher' button is located below the contact fields. At the bottom right of the form are two buttons: a green 'Create organizer' button and a grey 'Annuler' button.

Via votre compte organisateur, vous allez donc pouvoir créer et organiser un ou plusieurs tournois.

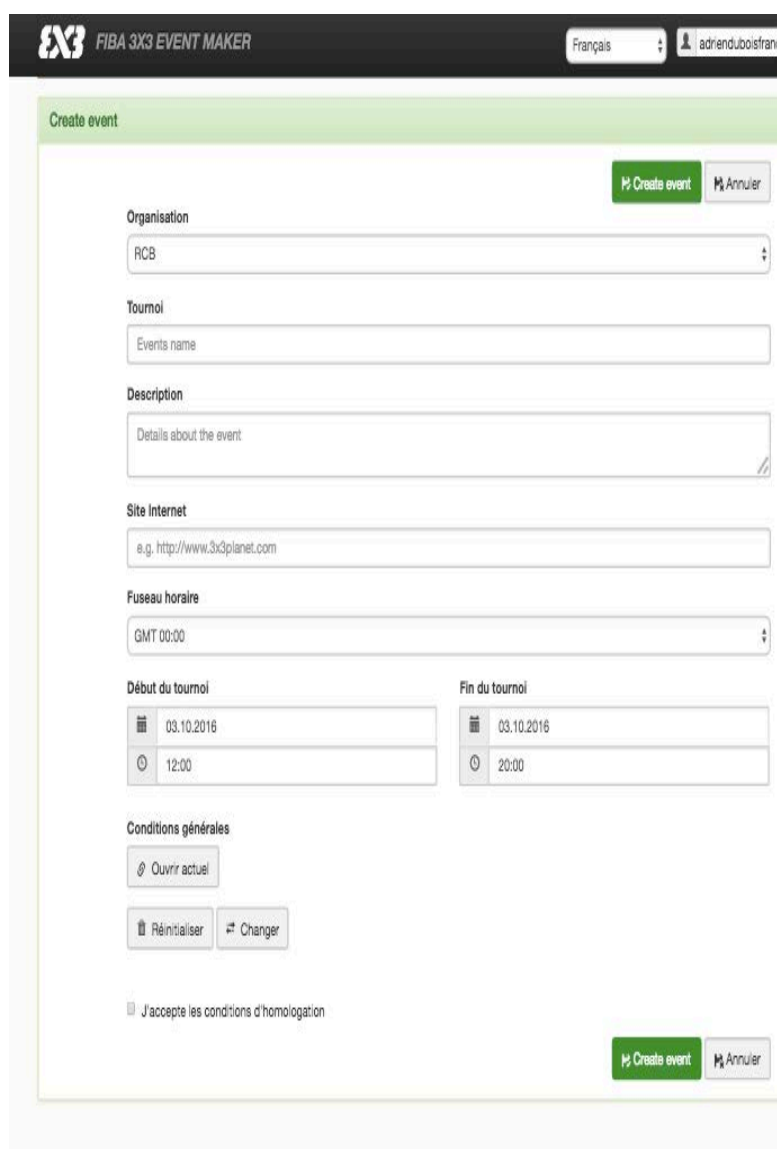
PHASE 4 - CREATION DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur le bouton vert « Créer un tournoi ».



Complétez le formulaire :

- Organisation
- Nom du tournoi
- Description du tournoi
- Site Internet
- Fuseau horaire : Laissez GMT 00 :00
- Date/Heure de début de tournoi
- Date/Heure de fin de tournoi
- Conditions générales (mises en place par la FIBA)
- Réinitialiser ou Changer : si vous souhaitez remplacer les conditions de la FIBA par vos propres conditions
- Cocher « J'accepte les conditions d'homologation »

The screenshot shows the 'Create event' form in the FIBA 3x3 Event Maker application. The form is titled 'Create event' and has a green header. It contains several input fields and buttons. The 'Organisation' field is set to 'RCB'. The 'Tournoi' field is 'Events name'. The 'Description' field is 'Details about the event'. The 'Site Internet' field is 'e.g. http://www.3x3planet.com'. The 'Fuseau horaire' field is 'GMT 00:00'. The 'Début du tournoi' field is set to '03.10.2016' at '12:00'. The 'Fin du tournoi' field is set to '03.10.2016' at '20:00'. There are buttons for 'Ouvrir actuel', 'Réinitialiser', and 'Changer'. At the bottom, there is a checkbox for 'J'accepte les conditions d'homologation'. The form has 'Create event' and 'Annuler' buttons at the top right and bottom right.

Cliquez ensuite sur « Create Event » (bouton vert). Votre tournoi est désormais créé.

Par défaut, votre tournoi n'est pas visible par les internautes.

Pour le rendre visible, cliquez sur l'onglet « Publishing ». Vous verrez alors une croix en face de la ligne « Montrer/Cacher le tournoi ».

Pour modifier ce paramètre, et rendre visible le tournoi, cliquez sur le bouton vert « Edit options ».

The screenshot shows the 'FIBA 3X3 EVENT MAKER' interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, language set to 'Français', and a user profile for 'adrienduboisfrance@gmail.com'. Below this, a breadcrumb trail includes 'Fictif' and a 'Retour' button. A menu bar contains 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Résultats', 'Publishing', and 'Rapports'. The 'Publishing' tab is active and circled in red. It contains two main sections: 'Publier les paramètres' and 'Categories'. The 'Publier les paramètres' section has a green 'Edit options' button circled in red and a list of settings: 'Montrer/Cacher le tournoi' (unchecked), 'Montrer/Cacher le nombre d'équipes inscrites' (checked), 'Montrer/Cacher la nationalité des équipes' (checked), and 'Montrer/Cacher l'onglet Equipes' (checked). The 'Categories' section also has a green 'Edit options' button circled in red and a list of categories: 'Montrer/Cacher programmes des matchs' (checked), 'Fille' (checked), and 'garçons' (checked).

Cochez la ligne « Montrer/Cacher le tournoi » et validez en cliquant sur le bouton bleu « Update options ».

The screenshot shows the 'Edit publishing-options' dialog box. It has a blue header and contains a list of settings: 'Montrer/Cacher le tournoi' (unchecked and circled in red), 'Montrer/Cacher le nombre d'équipes inscrites' (checked), 'Montrer/Cacher la nationalité des équipes' (checked), 'Montrer/Cacher l'onglet Equipes' (checked), and 'Montrer/Cacher programmes des matchs' (checked). Below this is a table with two columns: 'Montrer le programme' and 'Catégorie'. The table has two rows: 'Fille' and 'garçons', both with unchecked checkboxes. At the bottom right, there are two buttons: a blue 'Update options' button circled in red and a grey 'Annuler' button.

Votre tournoi est maintenant visible par les internautes.

PHASE 5 - CONSTRUCTION ET GESTION DE VOTRE TOURNOI

A partir de la page d'accueil de votre tournoi, vous allez pouvoir le construire. Sur cette page, vous accédez aux différentes informations de votre tournoi.

L'onglet « Vue générale » vous donne accès aux informations générales du tournoi (voir ci-dessous).

Vous pouvez cliquer sur « Modifier » pour ajouter ou changer des informations.

The screenshot shows the 'Vue générale' (General View) of a tournament named 'Marseille UNSS'. The interface includes a navigation menu with tabs: 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Résultats', 'Publishing', and 'Rapports'. A 'Modifier' button is circled in red. The main content area is divided into two sections:

- Vue générale du tournoi:** A list of statistics for the tournament:
 - équipes inscrites: 37
 - joueurs inscrits: 0
 - catégories créées (4 planifier): 4
 - terrains créés (4 en utilisation): 4
 - matches planifiés: 82
 - jours avant la fin des inscriptions: 0
 - jours avant le début du tournoi: 0
- Informations:** A table of tournament details:
 - Tournoi: Marseille UNSS
 - Tour: Standalone Tournament
 - 3x3planet.com: Visionner sur 3x3planet.com
 - Adresse: DefaultCity, DefaultNation (with an 'Edit location' button)
 - Dates du tournoi: 15 - 16 May, 2016 (with an 'Edit event times' button)
 - Dates d'inscription: 13 - 14 May, 2016
 - Fuseau horaire: GMT 00:00
 - Site externe: Pas défini
 - Conditions générales: cliquer pour télécharger

PHASE 5-1 – CREER LES CATEGORIES

Cliquez sur l'onglet « Catégories » puis sur le bouton vert « Créer une catégorie ».

The screenshot shows the 'Catégories' (Categories) page. The 'Catégories' tab is circled in red. A green button labeled 'Créer une catégorie' is also circled in red. The page displays a list of categories on the left and a detailed view of the 'Benjamins (Féminin)' category on the right.

Categories List:

- Benjamins: 10 équipes (WHITE)
- Benjamins: 11 équipes (WHITE)
- Minimes filles: 8 équipes

Benjamins (Féminin) Details:

Sexe	Féminin	Type d'inscription	Ouvert à tous
Classification	Under13	Nombre d'équipes	10
Niveau	WHITED1	Importance	Importance Normal

Buttons: Modifier, Supprimer

Date	Heure	Catégorie	Phase	Domicile	Extérieur	Lieu
------	-------	-----------	-------	----------	-----------	------

Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer catégorie ».

Créer catégorie

Créer catégorie Annuler

Nom de la catégorie
Nom de la catégorie

Sexe
Masculin

Age minimum
Age minimum (par ex. 18)

Age maximum
Age maximum (par ex. 21)

HandiBasket

Informations additionnelles
par ex. taille minimum pour participer à cette catégorie

Type d'inscription
Sur place

Type de confirmation
Tous les joueurs

Nombre d'équipes
par ex. 12 (laisser vide si aucune limite)

Frais d'inscription
par ex. 20 (laisser vide si gratuit)

Devise
Merci de sélectionner...

Compte de paiement
Aucun compte de paiement

Créer catégorie Annuler

Renouvelez l'opération jusqu'à obtenir le nombre de catégories souhaité.

PHASE 5-2 - CREER LES TERRAINS

Cliquez sur l'onglet « Terrains » puis sur le bouton vert « Créer terrain ».

← Retour **Marseille UNSS**

Vue générale Catégories **Terrains** Equipes Programme Résultats Publishing Rapports

Créer de multiple terrains Créer terrain

Rechercher un terrain

Nom du terrain	Type de surface
Terrain 1	Officiel (Sport Court)

Date	Heure	Catégorie	Phase	Domicile	Extérieur	Lieu
15 Mar	01:20	Benjamin	Boule A	DE Estochuir		Terrain 1

Entrez ensuite les informations demandées et validez en cliquant sur le bouton vert « Créer un terrain ».

The screenshot shows the 'Créer un terrain' form. It includes a text input for 'Nom du terrain' (Court name) with the placeholder 'par ex. Court #1'. Below it is a dropdown menu for 'Surface' (Surface) with 'Officiel (Sport Court)' selected. There is a checkbox for 'En extérieur?' (Outdoor?). At the bottom right, there are two buttons: 'Créer un terrain' (Create court) and 'Annuler' (Cancel).

Renouvelez l'opération jusqu'à obtenir le nombre de terrains souhaité.

PHASE 5-3 – ENREGISTRER LES EQUIPES

Cliquez sur l'onglet « Equipes » puis sur le bouton vert « Inscrire une équipe ».

The screenshot shows the 'Equipes' management page. The 'Equipes' tab is selected and circled in red. A green button 'Inscrire une équipe' (Register a team) is also circled in red. The page displays a list of teams, with 'ABANE (FRA)' selected. The team details are shown in a table:

Catégorie:	Minimes garçons	Ranking d'équipe:	0
Statut d'inscription:	Inscrit	Ville:	
Date d'inscription:	13/05/2016 02:32 p.m.	Pays:	DefaultNation
Classement final:	n/d		
Victoires/Défaites	2 / 0		

Entrez ensuite les informations demandées.

The screenshot shows the 'Register new team' form. At the top left is the 'EX3 FIBA 3X3 EVENT MAKER' logo. At the top right, there is a language dropdown set to 'Français' and a user profile dropdown for 'adrienduboisfrance@gmail.com'. The form itself has a green header 'Register new team' and two buttons: 'Register team to event' and 'Annuler'. The form fields are: 'Catégorie' (dropdown with 'Benjamines'), 'Ville' (text input with 'DefaultCity'), 'Nom' (text input with 'e.g. The Renegades from ElIk'), 'Nationalité' (dropdown with 'Merci de sélectionner...'), 'Informations additionnelles' (text area with 'add notes only visible for your here'), 'Email de contact' (text input with 'e.g. contact@team.com'), 'Tel. de contact' (text input with 'e.g. +123 4567 8910'), and 'Information personnalisable' (text area). Below these are three filters: a search input with 'e.g. name or email', a dropdown with 'Tous', and another dropdown with 'Tous'. A green 'Create new player' button is at the bottom left. At the bottom right, there are two more buttons: 'Register team to event' and 'Annuler'.

Lors de cette étape, vous devez indiquer les joueurs de l'équipe. S'ils ont déjà un profil 3x3, vous pouvez les retrouver directement via le menu déroulant situé en bas à gauche en indiquant leurs noms et prénoms dans la case « name or email ». Une fois que le joueur apparaît, cliquez sur sa fiche pour l'ajouter à l'équipe.

Exemple de recherche d'un joueur

This screenshot shows the same player search section as the previous one. The search input field contains the text 'fio'. A red circle highlights this search input and the two dropdown menus below it, which are both set to 'Tous'. The rest of the form fields are the same as in the previous screenshot.

S'ils n'ont pas de profil 3x3, **les joueurs doivent en créer un, par exemple via leur Smartphone**. Il suffit de suivre la même procédure que celle décrite en Phase 1 (créer son profil) du présent document. Il est important de les informer qu'ils doivent **valider le mail de confirmation envoyé par la FIBA**. Vous pouvez inscrire quatre joueurs maximum par équipe.

Search: e.g. name or email
Filter: Tous
Filter: Tous
Create new player

Prénom
e.g. John

Nom de famille
e.g. Smith

PlayerDateOfBirth
01.01.1900

Sexe
Pas défini

Nationalité
Merci de sélectionner...

Ville
e.g. New York

Email
e.g. player@3x3planet.com

Numéro de maillot
e.g. 3

Est le capitaine?

Notification importante Vous créez un joueur et entrez ses données uniquement après que le joueur accepte que vous le fassiez en son nom.

Register team to event Annuler

Une fois les informations sur l'équipe indiquées, et les joueurs affiliés à l'équipe, validez en cliquant sur le bouton vert « Register team to event ».

Search: e.g. name or email
Filter: Tous
Filter: Tous
Create new player

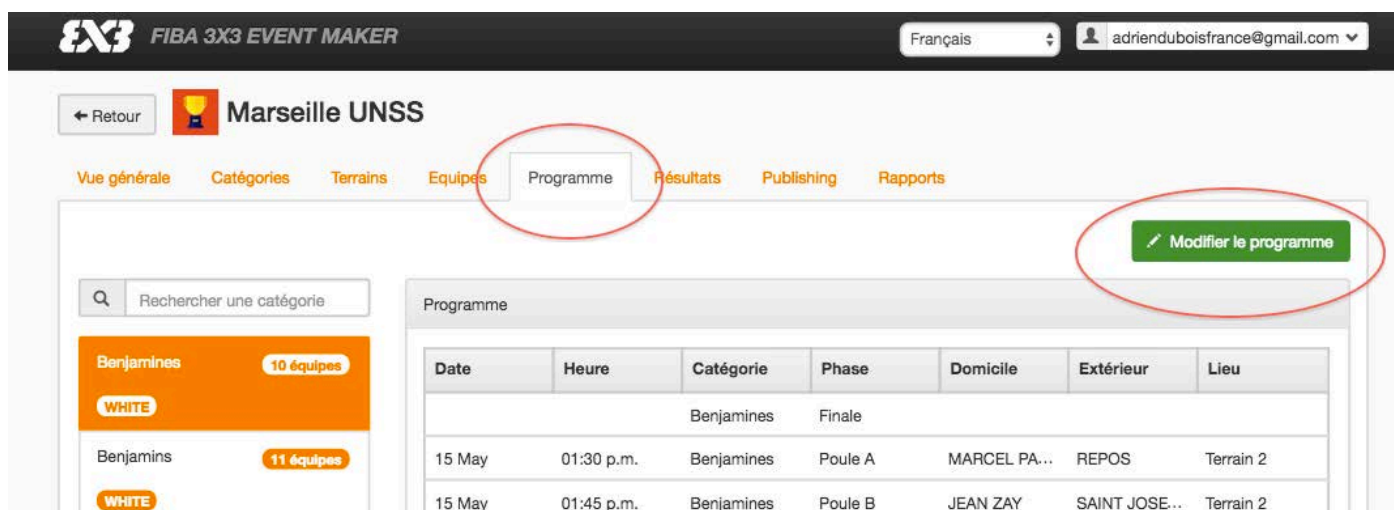
Register team to event Annuler

Renouvelez l'opération jusqu'à avoir enregistré toutes les équipes de votre tournoi.

Notons que l'intégration des joueurs à une équipe peut se faire ultérieurement. Vous pouvez donc créer dans un premier temps vos équipes sans y renseigner les joueurs, puis les intégrer au fur et à mesure de la journée.

PHASE 5-4 – ORGANISER LE PROGRAMME DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « Programme » puis sur le bouton vert « Modifier le programme ».



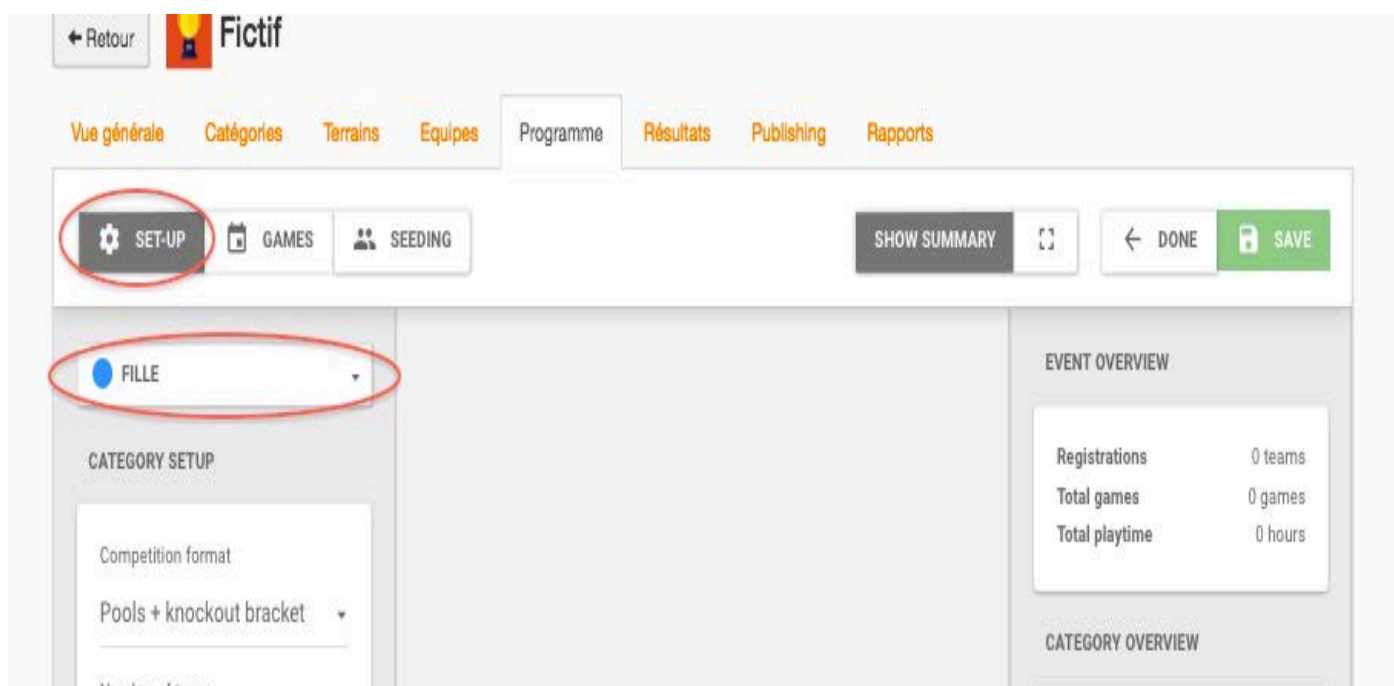
The screenshot shows the 'Marseille UNSS' event management interface. The 'Programme' tab is selected and circled in red. A green button labeled 'Modifier le programme' is also circled in red. Below the navigation bar, there is a search bar and a list of categories: 'Benjamines' (10 équipes) and 'Benjamins' (11 équipes), both with 'WHITE' labels. The main content area displays a table of the tournament schedule.

Date	Heure	Catégorie	Phase	Domicile	Extérieur	Lieu
		Benjamines	Finale			
15 May	01:30 p.m.	Benjamines	Poule A	MARCEL PA...	REPOS	Terrain 2
15 May	01:45 p.m.	Benjamines	Poule B	JEAN ZAY	SAINT JOSE...	Terrain 2

PHASE 5-4 1– ORGANISER LE DEROULEMENT DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « SET-UP ».

Choisissez ensuite la catégorie à organiser via le menu déroulant.



The screenshot shows the 'Fictif' event management interface. The 'SET-UP' tab is selected and circled in red. Below the navigation bar, there are buttons for 'SET-UP', 'GAMES', and 'SEEDING'. A dropdown menu is open, showing 'FILLE' selected and circled in red. The 'CATEGORY SETUP' section is visible, showing 'Competition format' set to 'Pools + knockout bracket'. The 'EVENT OVERVIEW' section shows 0 registrations, 0 games, and 0 hours of playtime.

Entrez ensuite les informations demandées.

FILLE

CATEGORY SETUP

Competition format
Pools + knockout bracket

Number of teams
2

Number of pools
1

First knockout round
Final

Classification games
None

Default game length
20 minutes

DISCARD APPLY

- Competition format : Vous avez le choix entre une phase de poule suivie d'une phase éliminatoire (Pools + knockout bracket) ou bien directement une phase éliminatoire (Knockout bracket)
- Number of teams : Indiquez le nombre d'équipes de votre catégorie
- Number of pools : Indiquez le nombre de poules de votre catégorie
- First knockout round : stade du début de la phase éliminatoire
- Classification games : définissez jusqu'à quelle place vous souhaitez que les équipes soit classées
- Default game length : définissez la durée d'un match (pensez à prévoir le temps de mise en place et l'échauffement des équipes)

Validez vos informations en cliquant sur le bouton vert « APPLY ».

Cliquez ensuite sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.

← Retour **Fictif**

Vue générale Catégories Terrains Equipes Programme Résultats Publishing Rapports

SET-UP GAMES SEEDING SHOW SUMMARY

← DONE **SAVE**

FILLE

CATEGORY SETUP

Competition format
Pools + knockout bracket

SEMI-FINALS

Semi-Final game 1

A/I
B/II

FINAL

Final game 1

SF 1 winner

EVENT OVERVIEW

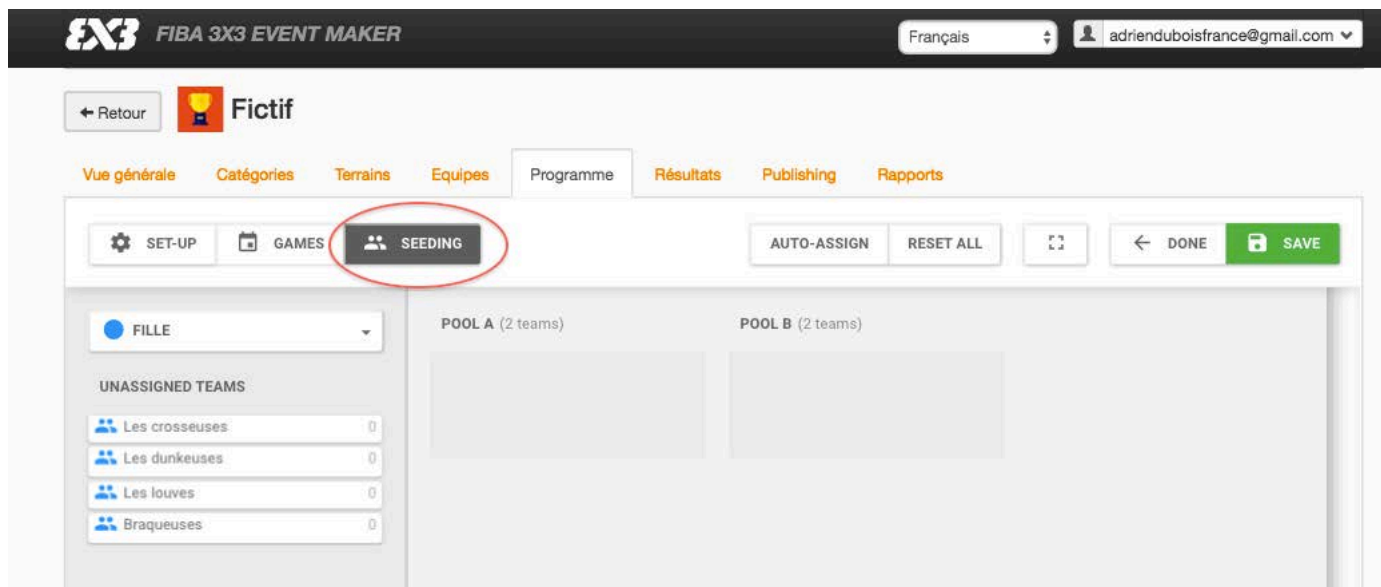
Registrations	4 teams
Total games	6 games
Total playtime	2 hours

CATEGORY OVERVIEW

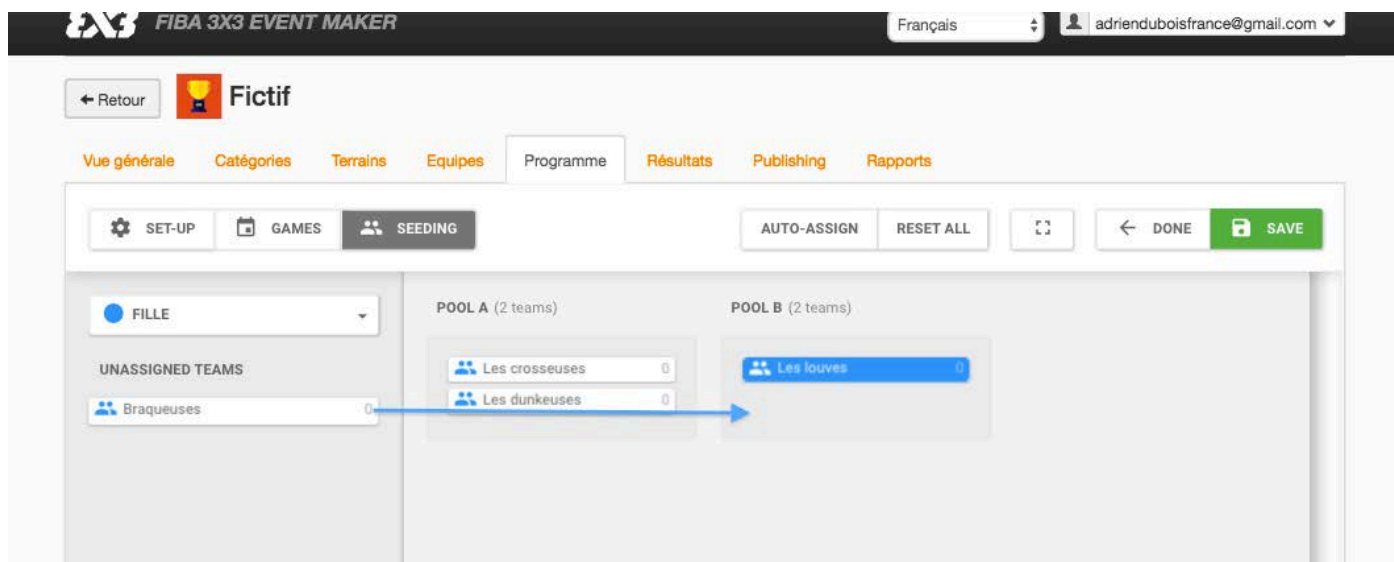
Renouvelez ensuite l'opération avec chacune de vos catégories.

PHASE 5-4 2– DEFINISSEZ LES POULES

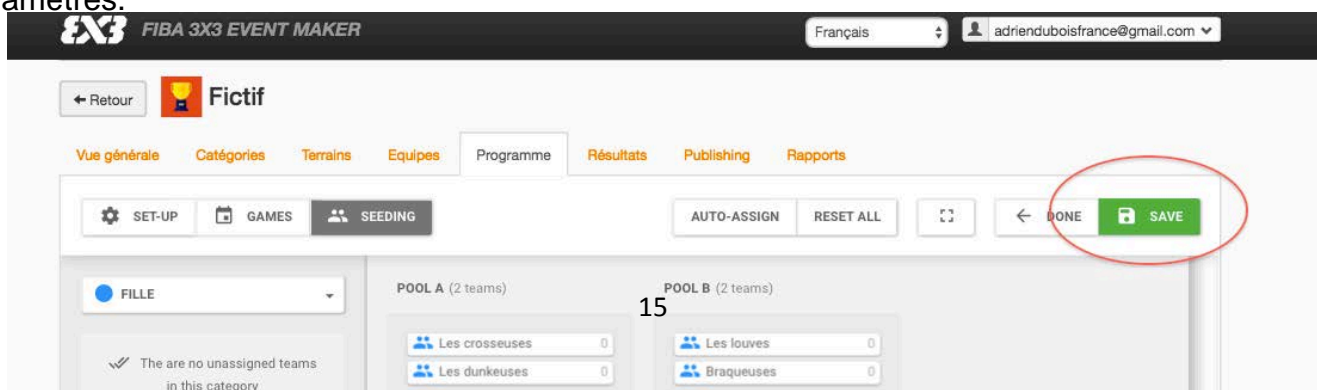
Cliquez sur l'onglet « SEEDING ». Les équipes de la catégorie apparaissent sur la gauche et les poules au centre de l'écran.



Pour constituer vos poules, faites glisser les équipes sur la poule souhaitée.



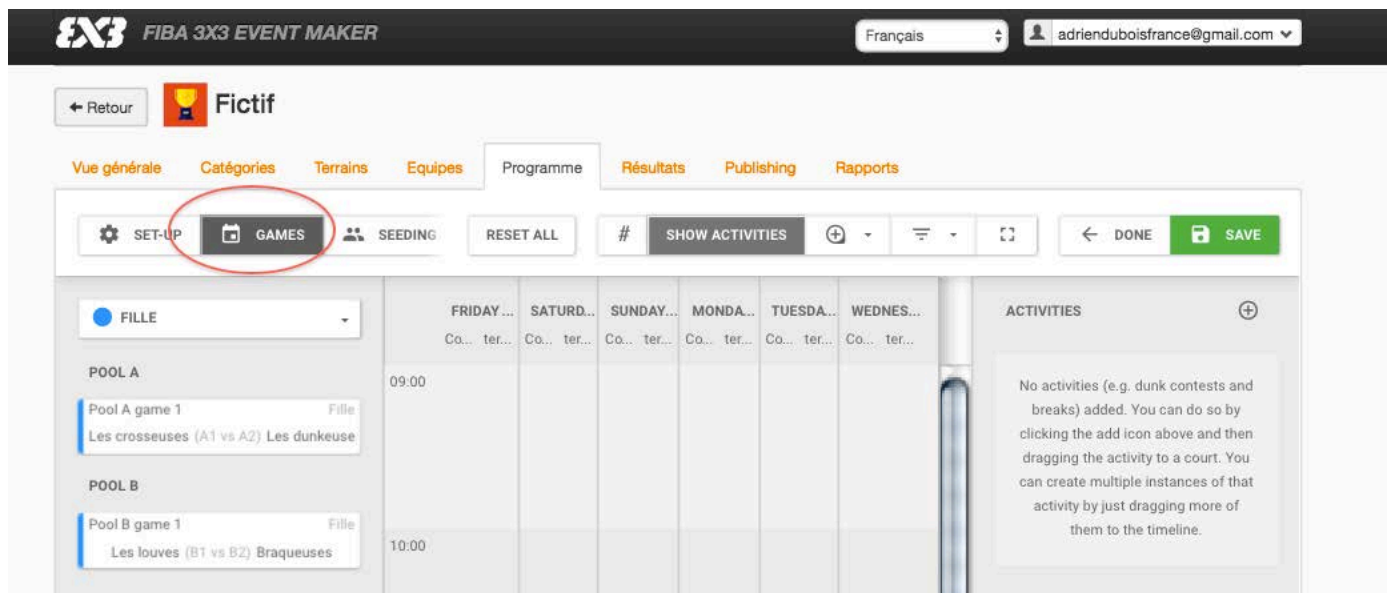
Une fois les poules constituées, cliquez sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.



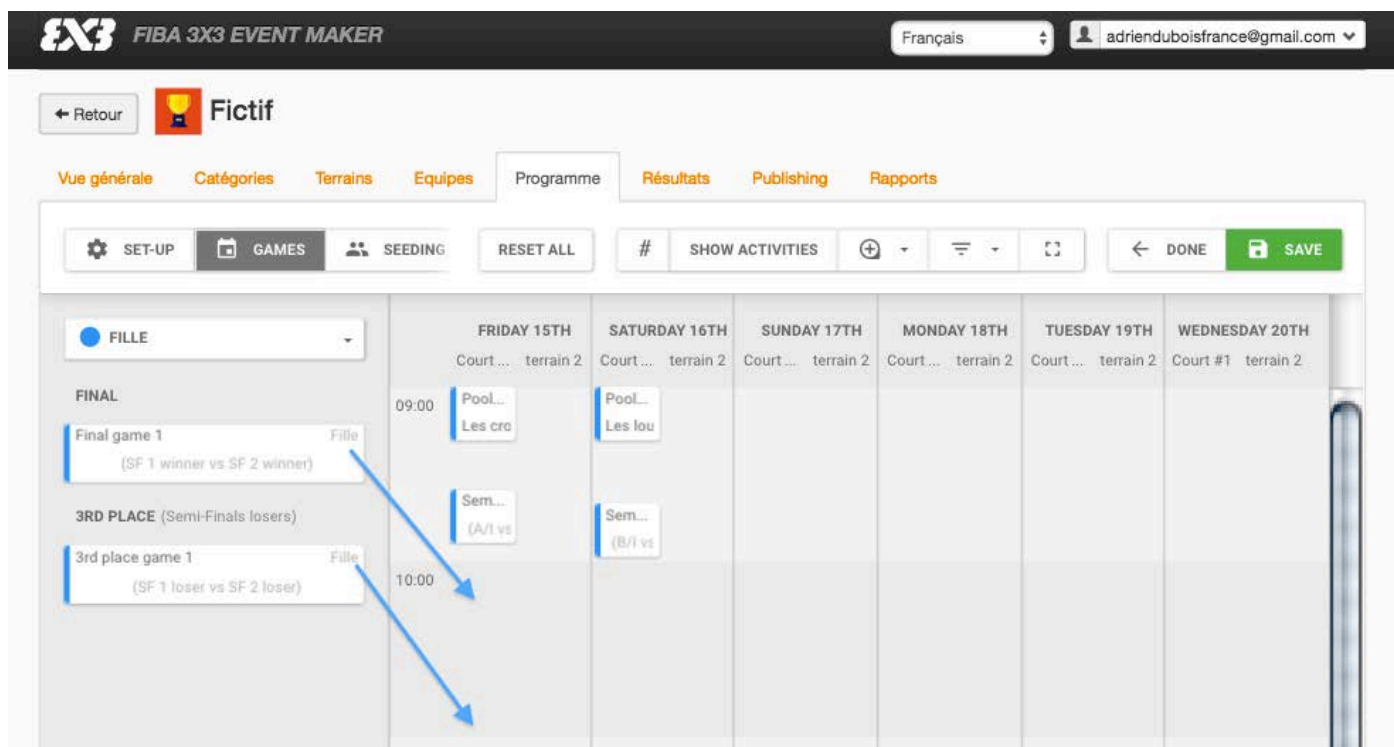
Renouvelez ensuite l'opération avec chacune de vos catégories.

PHASE 5-4 3– DEFINISSEZ LE PLANNING DE VOTRE TOURNOI

Cliquez sur l'onglet « GAMES ». Les matchs apparaissent sur la gauche et le calendrier en fonction des terrains au centre de l'écran.



Pour planifier les matchs, faites glisser les matchs sur le calendrier aux horaires souhaités et sur le terrain de votre choix.



Une fois les matchs organisés, cliquez sur le bouton vert « SAVE » pour enregistrer les paramètres.

The screenshot shows the 'Fictif' event management interface. At the top, there's a navigation bar with 'FIBA 3X3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', and a user profile 'adrienduboisfrance@gmail.com'. Below this, a secondary navigation bar includes 'Retour', 'Fictif', and tabs for 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Résultats', 'Publishing', and 'Rapports'. The 'Programme' tab is active, displaying a calendar view from Friday 15th to Wednesday 20th. A sidebar on the left shows a filter for 'FILLE' and a message: 'All games in this category have been scheduled'. In the top right corner of the main area, a green 'SAVE' button is circled in red.

PHASE 5-5 – SAISIR LES RESULTATS

Cliquez sur l'onglet « Résultats » puis sur le bouton vert « Modifier ».

The screenshot shows the 'Fictif' event management interface with the 'Résultats' tab selected. The top navigation bar is the same as in the previous screenshot. The 'Résultats' tab is circled in red. Below the navigation, there are three green buttons: 'Modifier' (circled in red), 'Valider', and 'Créer le code de marque pour tournoi'. To the left, there's a search bar and a category filter for 'Fille' (4 équipes) with a 'GREEN' button, and 'garçons' (0 équipes) with an 'OLIVE' button. The main area displays a table of results:

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
15 Apr	09:00 a.m.	Fille	Poule A	Les crosseuses Les dunkeuses	Court #1
15 Apr	09:35 a.m.	Fille	Demi-finales	_____	Court #1
15 Apr	10:10 a.m.	Fille	Finale	_____	Court #1

Pour chaque rencontre terminée, inscrivez le score du match grâce au menu déroulant. Après chaque saisie, n'oubliez pas de cliquer sur le bouton bleu « Sauvegarder résultats et mettre à jour »

les matchs ». Vous pouvez afficher l'ensemble des rencontres, ou bien seulement les rencontres d'une catégorie en vous servant des menus déroulants.

EX3 FIBA 3X3 EVENT MAKER Français adrienduboisfrance@gmail.com

Edit results Save results Annuler

Montrer all les matchs
Montrer all pending les matchs
Montrer all known & pending les matchs

Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
Fille	Poule A	15 Apr 09:00	Court #1	Les crosse...	Les dunkeu...	14	8	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Demi-finales	15 Apr 09:35	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Finale	15 Apr 10:10	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	3ème place	15 Apr 10:40	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Poule B	16 Apr 09:00	Court #1	Les louves	Braqueuses	-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Fille	Demi-finales	16 Apr 09:40	Court #1			-	-	<input type="checkbox"/>	Modifier
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									

En fonction des résultats saisis, l'Event Maker programme automatiquement les matchs suivants, dont ceux de la phase éliminatoire. Il ne vous reste plus qu'à indiquer le score des matchs au fur et à mesure du déroulement de votre tournoi.

Pour revenir au menu précédent, cliquez sur le bouton bleu « Save results ».

EX3 FIBA 3X3 EVENT MAKER Français adrienduboisfrance@gmail.com

Edit results Save results Annuler

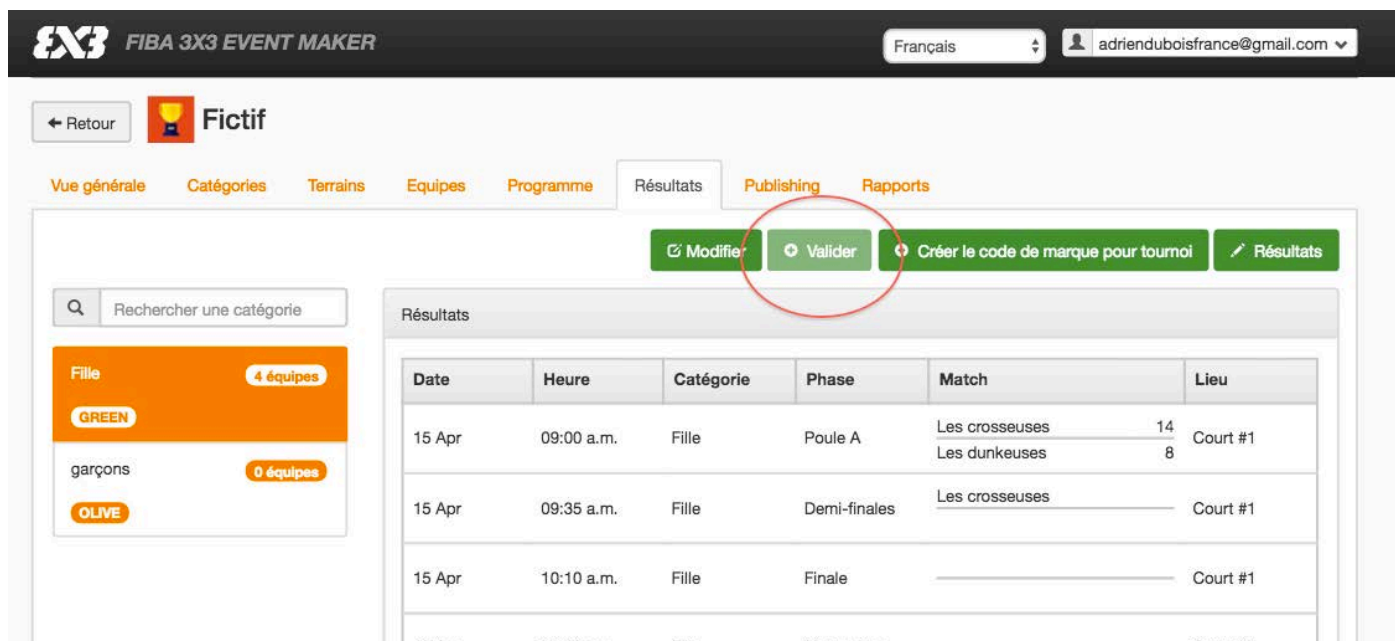
Montrer all les matchs
Montrer all pending les matchs
Montrer all known & pending les matchs

Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner... Merci de sélectionner...

Catégorie	Phase	Date	Lieu	Domicile	Extérieur	Score (D)	Score (E)	Forfait	Stats
Sauvegarder résultats et mettre à jour les matchs									
Fille	Poule A	15 Apr 09:00	Court #1	Les crosse...	Les dunkeu...	14	8	<input type="checkbox"/>	Modifier

Une fois l'ensemble des résultats saisi sur l'Event Maker, **rendez votre tournoi officiel en cliquant sur le bouton vert « VALIDER »**. Vous obtiendrez alors un message vous informant que le tournoi a bien été pris en compte par la FIBA. Un mail vous sera également envoyé pour vous informer de la bonne réception des résultats par la FIBA.

A noter que ce bouton apparaîtra grisé tant que vous n'aurez saisi l'ensemble des résultats du tournoi.



The screenshot shows the FIBA 3x3 Event Maker interface. At the top, there is a navigation bar with the logo 'FIBA 3x3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', and a user profile dropdown for 'adrienduboisfrance@gmail.com'. Below this, there is a breadcrumb trail: 'Retour' > 'Fictif'. The main navigation menu includes 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Résultats', 'Publishing', and 'Rapports'. The 'Résultats' tab is active, and the 'Valider' button is circled in red. Below the navigation, there is a search bar for categories and a list of categories: 'Fille' (4 équipes) with a 'GREEN' tag and 'garçons' (0 équipes) with an 'OLIVE' tag. The main content area displays a table of results:

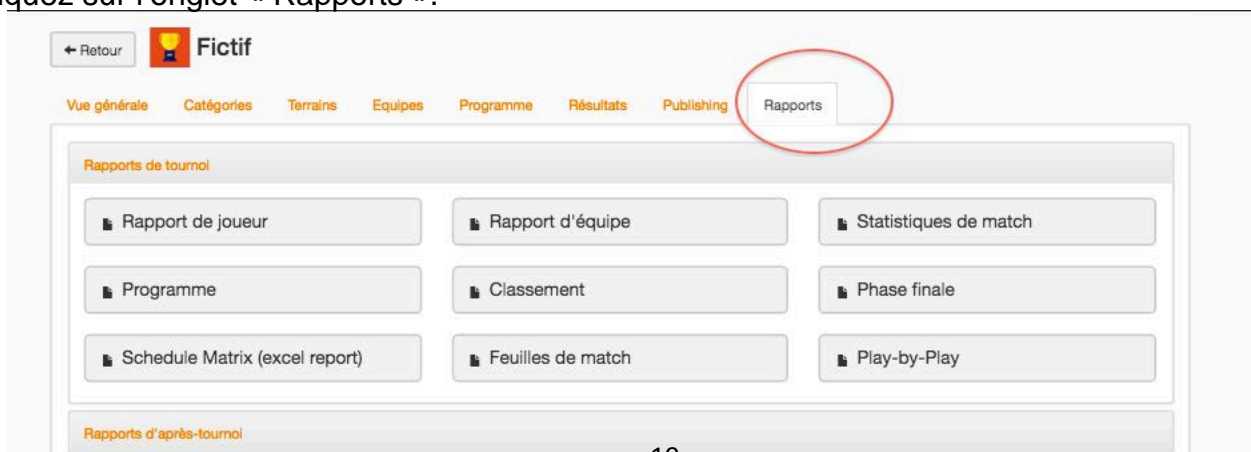
Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
15 Apr	09:00 a.m.	Fille	Poule A	Les crosseuses Les dunkeuses	14 8 Court #1
15 Apr	09:35 a.m.	Fille	Demi-finales	Les crosseuses	Court #1
15 Apr	10:10 a.m.	Fille	Finale		Court #1

Votre tournoi est donc maintenant intégré par la FIBA. Les joueurs ayant validé leur profil FIBA seront crédités de leurs points dans un délai de 10 jours suivant la validation des résultats.

Pour aller plus loin dans la saisie des résultats, reportez vous à la phase 6-2 du tutoriel concernant le code de marque de votre tournoi.

PHASE 5-6 – EDITER LES RAPPORTS

Cliquez sur l'onglet « Rapports ».




The screenshot shows the FIBA 3x3 Event Maker interface with the 'Rapports' tab selected and circled in red. The main content area displays a grid of report options under the heading 'Rapports de tournoi':

- Rapport de joueur
- Rapport d'équipe
- Statistiques de match
- Programme
- Classement
- Phase finale
- Schedule Matrix (excel report)
- Feuilles de match
- Play-by-Play


Below this grid, there is a section for 'Rapports d'après-tournoi'.

Vous pouvez alors accéder à toutes les informations sur le tournoi en cliquant sur la catégorie souhaitée.


Grâce aux différents menus, vous pourrez ainsi imprimer ou éditer au format PDF ou Excel les plannings et les résultats des matchs par équipe, par terrain ou par jour, la liste des joueurs participants, les feuilles de marque, etc. Cette fonction est très utile et vous fera gagner du temps pendant le tournoi, elle vous permettra d'imprimer divers documents utiles au bon déroulement du tournoi.

Françaissylvain.salies@basketri

[Retour au tournoi](#) [← Configuration](#) [Imprimer](#) [Exporter PDF](#) [Exporter Excel](#)



OPEN BRUN METROPOLE DE LYON - Vénissieux Parilly



Classement final: +18M

Classement	Equipes	Matchs joués	Matchs gagnés	% de victoires	Moyenne de pts	Points
1	SX3	5	5	100	14.8	74
2	HUMMIS	6	5	84	13.0	78
3	OULOLOU	4	3	75	11.0	44
4	HUSTLIN	5	3	60	10.4	52
5	MONEY IN THE BANK	3	2	67	14.3	43
6	TEAM CRO	3	2	67	14.0	42
7	MVP TEAM	4	2	50	7.7	23
8	JOJO TEAM	3	1	34	14.7	44
9	LES MULETS	3	1	34	8.3	25
10	GIVING BACK	4	1	25	11.0	44
11	LES RILLARDS	3	0	0	11.0	33
12	TEAM BB	4	0	0	7.3	29
13	MANGA	3	0	0	7.0	21

Page 1 of 1

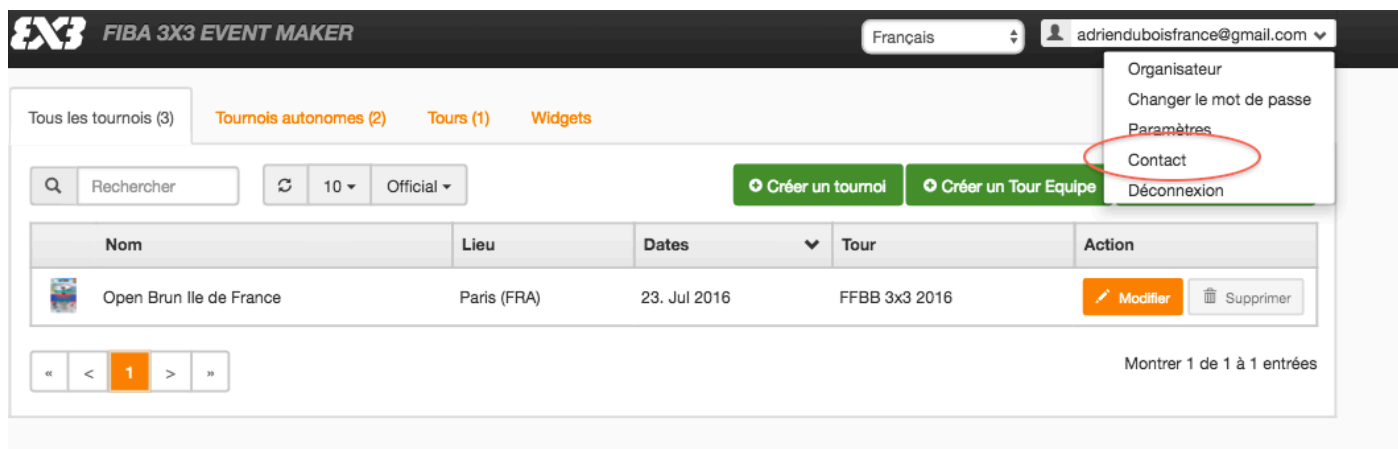
Generated 20/09/2016 13:12:49

PHASE 6 – INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Phase-6-1– CONTACT

A tout moment, vous pouvez entrer en contact avec les administrateurs de l'Event Maker pour leur poser vos questions.

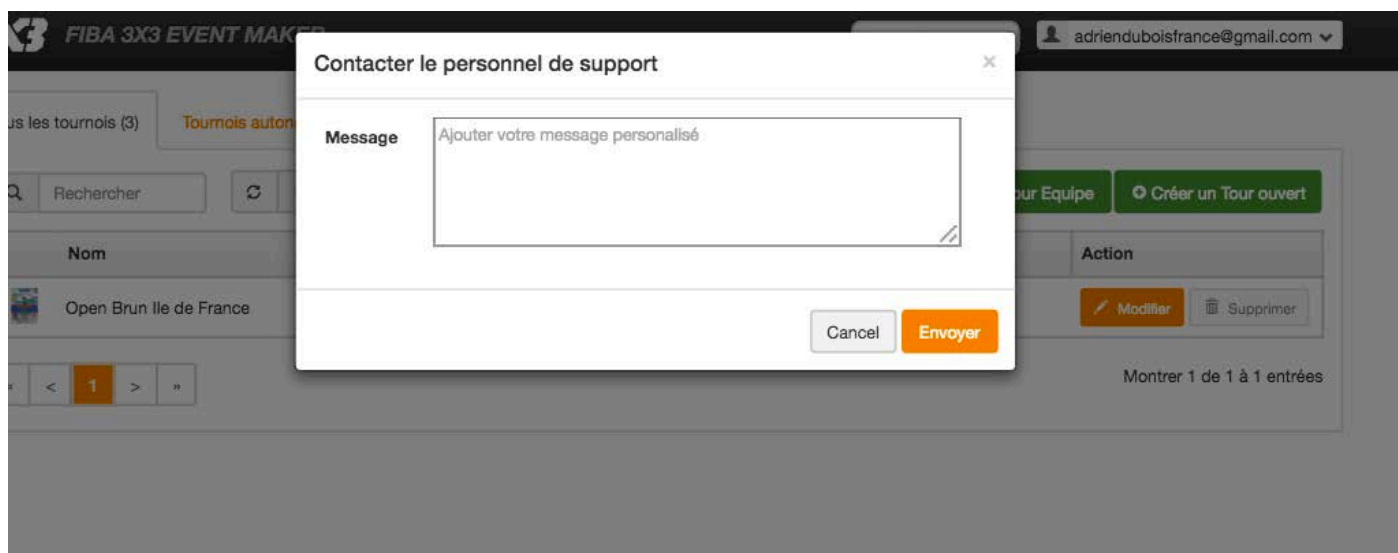
Il suffit de cliquer sur « Contact », dans le menu déroulant en haut à droite.



The screenshot shows the top navigation bar of the FIBA 3x3 Event Maker application. The user's email, 'adrienduboisfrance@gmail.com', is displayed in the top right corner. A dropdown menu is open, showing options: 'Organisateur', 'Changer le mot de passe', 'Paramètres', 'Contact', and 'Déconnexion'. The 'Contact' option is circled in red. Below the menu, there are buttons for 'Créer un tournoi' and 'Créer un Tour Equipe'. A table below lists tournament details, including 'Open Brun Ile de France' in Paris (FRA) on 23 Jul 2016.

Nom	Lieu	Dates	Tour	Action
Open Brun Ile de France	Paris (FRA)	23. Jul 2016	FFBB 3x3 2016	Modifier Supprimer

Vous pourrez alors laisser un message au personnel de support.



The screenshot shows a modal dialog box titled 'Contacter le personnel de support'. It contains a text area for a message with the placeholder text 'Ajouter votre message personnalisé'. At the bottom of the dialog are 'Cancel' and 'Envoyer' buttons. The background shows the same tournament list as the previous screenshot.

Phase-6-2– CREER LE CODE DE MARQUE DE VOTRE TOURNOI

Cette étape permet à vos OTM d'enregistrer directement sur l'Event Maker les scores des matchs se déroulant sur leur terrain. Cela évite ainsi des allers-retours entre les tables de marque et la table principale du tournoi.

Cliquez sur l'onglet « Résultats » puis sur le bouton vert « Créer le code de marque de votre tournoi ».

The screenshot shows the FIBA 3x3 Event Maker interface. At the top, there is a navigation bar with the logo 'EX3 FIBA 3X3 EVENT MAKER', a language dropdown set to 'Français', and a user profile icon with the email 'adrienduboisfrance@gmail.com'. Below this, there is a breadcrumb trail: 'Retour' > 'Fictif'. The main navigation menu includes 'Vue générale', 'Catégories', 'Terrains', 'Equipes', 'Programme', 'Résultats' (highlighted with a red circle), 'Publishing', and 'Rapports'. Below the navigation, there are three buttons: 'Modifier', 'Valider', and 'Créer le code de marque pour tournoi' (highlighted with a red circle), followed by a 'Résultats' button with a pencil icon. On the left, there is a search bar 'Rechercher une catégorie' and a sidebar with 'Fille' (4 équipes) and 'garçons' (0 équipes) categories, with 'GREEN' and 'OLIVE' buttons. The main content area is titled 'Résultats' and contains a table with the following data:

Date	Heure	Catégorie	Phase	Match	Lieu
15 Apr	09:00 a.m.	Fille	Poule A	Les crosseuses Les dunkeuses	14 8 Court #1
15 Apr	09:35 a.m.	Fille	Demi-finales	Les crosseuses	Court #1
15 Apr	10:10 a.m.	Fille	Finale		Court #1

Définissez un code marque puis cliquez sur le bouton bleu « Créer le code de marque pour tournoi ».

The screenshot shows the 'Créer le code de marque pour tournoi' form. It has a blue header with the title 'Créer le code de marque pour tournoi'. Below the header, there is a text input field labeled 'Code Identifiant de Tournoi (CIT)' containing the text 'CITA1der' (circled in red). To the right of the input field is a 'Réinitialiser' button. Below the input field is a blue button labeled 'Créer le code de marque pour tournoi' (circled in red) and an 'Annuler' button.

Indiquez ensuite à vos OTM le code de marque du tournoi.

Via un ordinateur ayant une connexion Internet, ou via leur Smart Phone, les OTM doivent se rendre sur www.3x3planet.com, puis sur l'onglet «THE GAME » :

Dans le paragraphe « KEEP GAME SCORES », ils doivent cliquer sur le lien «scores.3x3planet.com».



KEEP GAME SCORES

scores.3x3planet.com is a web browser app designed for keeping score of 3x3 games with a smartphone or a tablet. It is custom made for FIBA 3x3 games, with support for the game's duration and rules. The app also has three different modes - final score mode, play-by-play mode and scoreboard mode.

It's a great companion for the events created with the Event Maker. The court officials will learn to use it quickly and will no longer need to carry the computer around from one court to another, or to have messengers relaying the scores on a piece of paper.

Just go to scores.3x3planet.com, or read [more here in the Help section](#).

Il suffit alors de renseigner le code et de cliquer sur « Join Event ».

A screenshot of a mobile interface for entering an event scoring code. It consists of a light grey rectangular input field with the placeholder text "Event Scoring Code". To the right of the input field is a red oval highlighting an empty space. Below the input field is an orange button with a white padlock icon and the text "Join event", which is also circled in red.

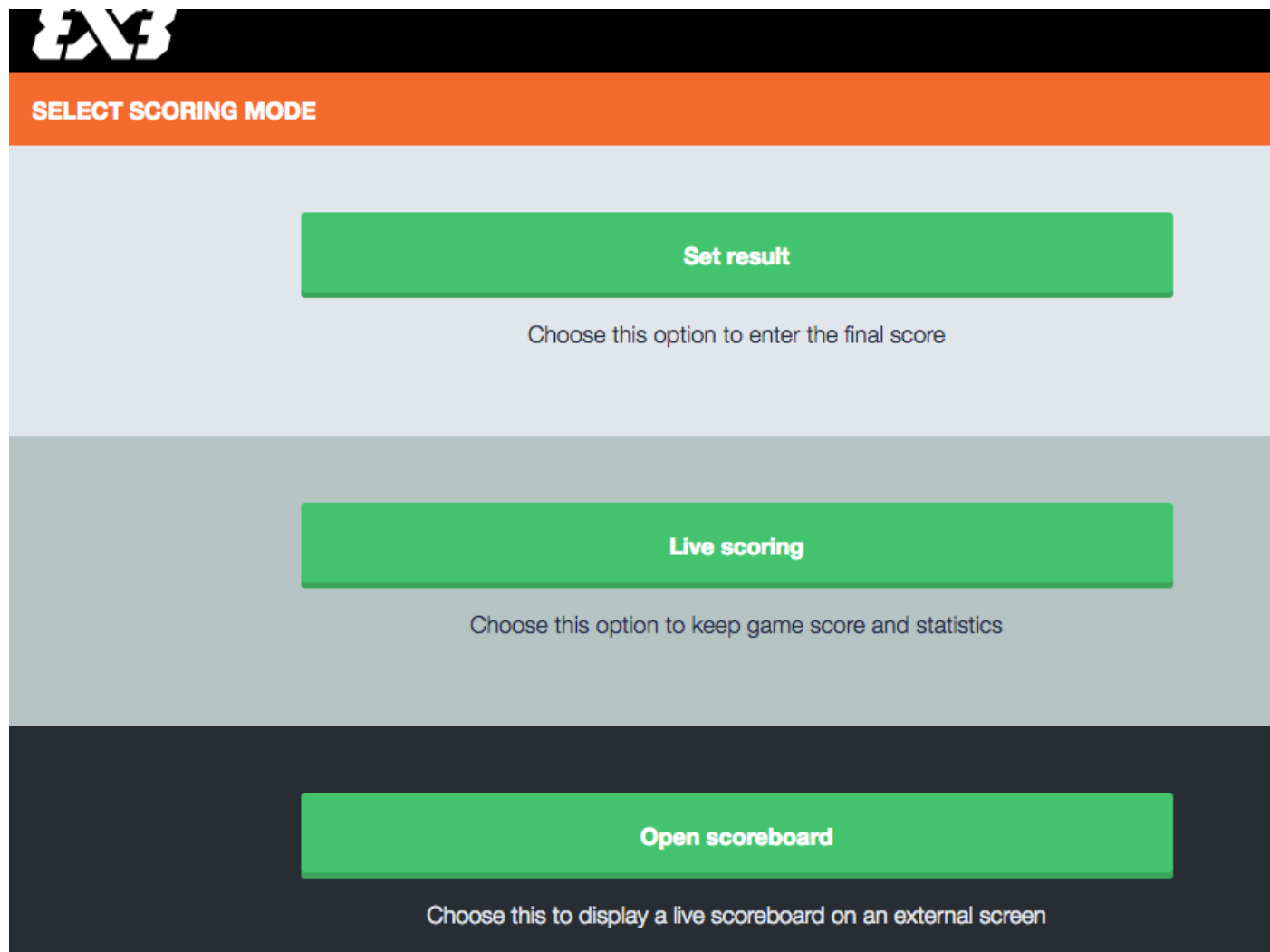
Les différents matchs de votre tournoi apparaissent. Pour entrer le résultat d'un match, l'OTM clique sur « Jump in » en face du match souhaité.

A screenshot of a mobile application interface titled "SELECT GAME TO SCORE" with a close button (X) in the top right corner. Below the title is a table with columns: Time, Court, Home Team, Away Team, Score, and Status. The table lists several matches. The match for "2016-04-16 09:00" between "Les louves" and "Braqueuses" is highlighted with a red oval, and its "Jump in" button is green, while all other buttons are grey.

Time	Court	Home Team	Away Team	Score	Status
2016-04-15 09:00	Court #1	Les crosseuses	Les dunkeuses	14 - 8	✓ Finished
2016-04-15 09:35	Court #1	-	-	-	🔒 Pending
2016-04-15 10:10	Court #1	-	-	-	🔒 Pending
2016-04-15 10:40	Court #1	-	-	-	🔒 Pending
2016-04-16 09:00	Court #1	Les louves	Braqueuses	-	Jump in
2016-04-16 09:40	Court #1	-	-	-	🔒 Pending

L'OTM peut alors :

- Entrer le score final (via le bouton vert « Set result »)
- Entrer le score du match au fur et à mesure (via le bouton vert « Live scoring »)
- Ouvrir une nouvelle fenêtre (par exemple sur un écran externe) pour afficher le score à la vue des spectateurs (via le bouton vert « Open scoreboard »)



SELECT SCORING MODE

Set result
Choose this option to enter the final score

Live scoring
Choose this option to keep game score and statistics

Open scoreboard
Choose this to display a live scoreboard on an external screen

Exemple Set result (résultat final):

Les louves	3	2	Braqueuses
✓ Save score			

Exemple Live scoring (score du match en temps réel) :

The screenshot shows a live scoring interface. At the top, there is an orange header with the text "SCORING TEAMS" and a close button (X). Below the header, the current score is displayed as "0.0" with a play button icon to its right. The final score "8-2" is shown in large blue text. Below the score, there are two orange rectangular buttons, one for "Les louves" and one for "Braqueuses". Each button displays "+1" in white text and "hold for +2" in smaller white text below it.

Exemple Open scoreboard (affichage du score sur un écran externe) :

The screenshot shows an open scoreboard on a black background. It features three columns: "HOME", "GAME TIME", and "AWAY". The scores are displayed in large white digital-style numbers: "08" for HOME, "0.0" for GAME TIME, and "02" for AWAY. Below the HOME score is the team name "Les louves" and a white trophy icon with a star. Below the AWAY score is the team name "Braqueuses".

Phase-6-3– INFORMATIONS GENERALES

Afin de tirer le maximum de bénéfices de l'Event Maker, il est important d'anticiper le plus possible la construction de votre tournoi. N'attendez pas le jour du tournoi pour commencer à intégrer vos données sur l'Event Maker. Renseignez en amont tous les éléments dont vous disposez. Cela vous permettra de gagner du temps le jour J.

Il est également important d'informer les joueurs sur l'intérêt de créer un profil 3x3. Cela leur permettra d'apparaître au classement national et mondial. Les joueurs et joueuses se prennent

facilement au jeu; tentent d'engranger le plus de points possible, et auront donc tout intérêt à se présenter de nouveau sur votre tournoi lors de sa prochaine édition. Cela est donc un atout majeur pour votre tournoi et vous pouvez utiliser ce plus dans votre communication.

LEXIQUE

Create : créer

Sign up: s'inscrire

Cancel : annuler

Browse: parcourir

Save: sauvegarder

Register: enregistrer

Print: imprimer

Next : suivant

Previous: précédent

Back to selection: retourner à la sélection

Show report: voir le rapport

First name: prénom

Last name: nom

Zip: code postal

City/Town : ville

Country : pays

Event: évènement

Schedule : planning

Tournament: tournoi

Court: terrain

Pool: poule

Standing: classement

Scoresheet: feuille de marque